

**Многоэтапный кубок г. Казани по виртуальным кольцевым гонкам на лучшее время круга в симуляторе Forza Motorsport 7  
«CANYON CUP CYBER 2020»**

**РЕГЛАМЕНТ**

**Статья 1. ОРГАНИЗАТОР СОРЕВНОВАНИЯ**

1. Организатором «CANYON CUP SPRINT 2020» (далее - Соревнования) является Администрация автодрома «KAZANRING».
2. Все решения принимаются Организатором. Трактовка регламента – прерогатива Организатора.
3. Все изменения и дополнения к данному Регламенту публикуются на официальном интернет-сайте Автодрома «KAZANRING» [www.kznring.ru](http://www.kznring.ru), группе vk.com/kznring и вступают в силу с момента публикации.
4. Дополнительные информационные ресурсы соревнования:  
[www.instagram.com/kznring/](http://www.instagram.com/kznring/)  
[www.instagram.com/canyon.cup/](http://www.instagram.com/canyon.cup/)  
<https://vk.com/kznring>

**Статья 2. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА СОРЕВНОВАНИЯ**

1. Состав Организационного Комитета:
  - Муллахметов Адель Салаватович, тел. +7-960-030-88-85, электронная почта [kznring@mail.ru](mailto:kznring@mail.ru)
  - Гильфанов Руслан Юсупович, тел. +7-927-436-78-78, электронная почта [kznring@mail.ru](mailto:kznring@mail.ru)

**Статья 3. ОПИСАНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ**

1. Соревнования проводятся на территории автодрома «KAZANRING», РТ, г.Казань и представляют собой заезд на сумму 3-х лучших времен кругов из 3-х предоставленных попыток в симуляторе Forza Motorsport 7.
2. Соревнования состоят из нескольких этапов, количество этапов может измениться по усмотрению организатора.
3. Соревнование проходит:
  - 3.1 На кольцевой трассе выбранной организатором, с асфальтовым покрытием. Зачетные попытки представляют собой серию заездов на лучшее время круга.
  - 3.2 Итоги соревнования подводятся в личном зачете.
4. Погодные условия для соревнований: без ограничений.
5. К участию в соревновании допускают любые физические лица возрастом от 12 лет.

**Статья 4. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ, ВНЕСЕНИЕ В СПИСОК**

1. Для участия в соревновании участники обязаны пройти процедуру регистрации, предоставив необходимую информацию организатору в день мероприятия.

**Статья 5. ПРОВЕДЕНИЕ ЗАЕЗДОВ**

1. Организатор оставляет за собой право изменить количество попыток.
2. В зачёт участника идёт суммарное время лучших кругов из каждой зачетной попытки.

3. Участник, имеющий наименьший результат, объявляется победителем. Участник, следующий за ним (по этому признаку) объявляется вторым и т.д.
4. Игровые настройки:
  - Модернизация: Запрещена
  - Тюнинг: Запрещен
  - Траектория: Отключена
  - Управление: Реалистичное
  - АБС: Вкл.
  - Переключение передач: Ручное
  - Система курсовой устойчивости: Выкл
  - Повреждения, топливо и износ шин: Аркадные
  - Перемотка: Выкл.

## **Статья 6. ГРАНИЦЫ ТРАССЫ**

1. Границы трассы - это ширина дорожного полотна, ограниченная белыми линиями, по которому движутся автомобили во время соревнований. Запрещается нарушать границы трассы, в том числе срезать повороты, и выезжать за границы трассы всеми четырьмя колесами для получения преимущества, пропускать целые сектора трассы и т.д. Время круга, показанное с нарушениями правил, будет аннулировано.

## **Статья 7. РЕЗУЛЬТАТЫ**

1. Для определения победителя и призеров Этапа считается суммарное время лучших кругов из каждой зачетной попытки. Участник с наименьшей суммой времен прохождения кругов объявляется победителем Этапа.
2. По окончании зачетных заездов всеми участниками, составляется таблица времен прохождения кругов, согласно которым распределяются очки по схеме:

Место	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Очки	40	30	25	21	18	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0

## **Статья 8. НАГРАЖДЕНИЕ**

1. Призовой фонд соревнований в каждом классе – призы от спонсоров и партнеров соревнования.
2. Организатор этапа награждает медалями Участников, занявших 1-3 места.